



REGOLAMENTO SPORTIVO IAME Series Italy 2023

(conforme a originale ACI Sport Approvazione n..... /2023)

1. PREMESSA

1.1 L'Automobile Club d'Italia (ACI) approva, su presentazione da parte del Promotore V.A.L.M. S.r.l. licenza ACI N. 460130, il Trofeo di Marca "IAME Series Italy 2023".

1.2 IAME Series Italy 2023 è retta dalle disposizioni contenute nel Codice Sportivo Internazionale di FIA, nelle Prescrizioni Generali e nei relativi allegati (il "Codice") ed in subordine:

- nel Regolamento Sportivo Nazionale (RSN) e sue Appendici, nel relativo Regolamento Di Settore (RDS) Karting e successive modifiche ed integrazioni, emanate dall'Autorità Sportiva Nazionale (ASN) del paese in cui ha luogo un evento IAME Series Italy 2023
- nel presente Regolamento Sportivo (il Regolamento Sportivo)
- nel Regolamento Tecnico (il Regolamento Tecnico)
- nei Regolamenti Particolari di Gara (RPG)
- nelle eventuali ulteriori norme contenute nella domanda di iscrizione al TdM IAME Series Italy 2023

V.A.L.M. S.r.l., previa approvazione di ACI, si riserva il diritto di divulgare, in qualsiasi momento, mediante comunicati, datati, numerati ed esposti all'Albo di Gara, oltre che pubblicati sul sito internet dedicato www.iameseriesitaly.com le modifiche e le istruzioni, sia di carattere sportivo che di carattere tecnico, che ritiene opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento, del quale sono considerate parte integrante.

1.3 La presentazione della domanda d'iscrizione al TdM IAME Series Italy 2023 è considerata implicita dichiarazione del Concorrente/Conducente di conoscere, accettare ed impegnarsi a rispettare e a far rispettare, le disposizioni del Codice, del RSN e relativo RDS, del presente Regolamento Sportivo e del Regolamento Tecnico; di riconoscere l'ASN locale e la FIA quale uniche giurisdizioni competenti, fatto salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal RSN.

1.4 V.A.L.M. S.r.l. si riserva il diritto di escludere da IAME Series Italy 2023 e/o di cancellare l'iscrizione ad uno o più eventi del TdM, con conseguente perdita dei punti accumulati, in qualsiasi momento ed a proprio insindacabile giudizio, a chiunque dimostri di non rispettare le norme applicabili, gli avversari, i veicoli, o comunque agisca in modo tale da nuocere al buon nome ed alla reputazione di IAME o di IAME Series Italy 2023.

1.5 I termini definiti nel presente Regolamento Sportivo hanno il significato conferito loro dal Codice, dal RSN (e relativo RDS) e dal Regolamento Sportivo stesso.

2. PRINCIPI GENERALI

2.1 V.A.L.M. S.r.l. per l'organizzazione degli eventi si avvale di Organizzatori in possesso di licenza ACI e di circuiti con omologa della Federazione ACI in corso di validità.

2.2 Le gare valide per IAME Series Italy 2023 sono iscritte a Calendario Sportivo Nazionale ACI e prevedono la partecipazione straniera autorizzata (ENPEA).

2.2 IAME Series Italy 2023 è costituita da un calendario di eventi sportivi così come indicato in Calendario all'articolo 13.

2.3 Agli eventi IAME Series Italy 2023 sono ammessi esclusivamente i Kart motorizzati IAME conformi alle omologhe del RDS Karting Regolamento Tecnico 2022 e specifiche riportate nel presente Regolamento Tecnico. Sono ammessi inoltre telai e relative carrozzerie di nuova omologazione per tutte le categorie previste nel TdM.

V.A.L.M. s.r.l. può adottare ulteriori sistemi di sicurezza, qualora siano resi obbligatori dalla Autorità Sportiva Nazionale nel corso dell'anno.

2.4 Ogni prova di IAME Series Italy 2023 contribuisce al punteggio utile ai fini del titolo. Per accedere alla classifica finale è necessario aver preso parte obbligatoriamente a tutti i rounds.

2.4.1 La classifica finale viene redatta sulla base dei migliori risultati ottenuti pari al numero di gare effettivamente organizzate meno i 2 (due) peggiori risultati.



Ai fini dello scarto non vengono prese in considerazione la(e) gara(e) nelle quali i Conduuttori sono stati esclusi per motivi tecnici o per provvedimenti del Giudice Sportivo.

Alle categorie non costituite viene assegnato il 50% del punteggio, anche se sono state abbinate ad altre categorie.

Ai fini della classifica finale, il Promotore assegna alla quarta e quinta prova del calendario "IAME Series Italy 2023" il coefficiente di valutazione 1,5 che è moltiplicato per il punteggio conseguito.

2.4.2 Viene istituito un premio speciale finale riservato alla migliore "X30 LADY IAME Series Italy 2023". Il riconoscimento è assegnato alla Conduuttrice che prende parte a tutti i rounds e consegue il maggiore punteggio (partecipazione, manche di qualificazione e/o pre-finale e/o finale) nell'ambito della stagione 2023 in cui hanno preso la partenza almeno tre (3) Conduuttrici nella propria categoria in ogni prova.

3. REQUISITI DEI CONCORRENTI E DEI CONDUTTORI

3.1 Alle gare sono ammessi i Concorrenti ed i Conduuttori titolari di licenza nazionale e/o internazionale di Concorrente/Conduuttore Karting in corso di validità e valevole per la classe e la categoria nelle quali è richiesta l'iscrizione, nonché i titolari di licenza equivalente rilasciata da ASN (Autorità Sportiva Nazionale) competente.

3.2 I Concorrenti ed i Conduuttori stranieri, che desiderano partecipare ad una manifestazione nazionale o internazionale organizzata in Italia, devono disporre di una valida licenza Concorrente/Conduuttore rilasciata da ASN competente ed ottenere dalla rispettiva ASN di appartenenza una Autorizzazione a competere e ad iscriversi all'Evento. L'autorizzazione deve essere presentata all'organizzatore che ha l'obbligo di richiederla. L'assenza di tale documento, se portata a conoscenza di ACI o di FIA costituisce una violazione degli artt. 2.3.7b e 3.9.4 del Codice Sportivo Internazionale, comporta l'adozione delle sanzioni previste.

3.3 Non sono ammesse le licenze di Conduuttore Auto.

4. AMMISSIONE DEI CONCORRENTI/CONDUTTORI

4.1 Il Promotore di IAME Series Italy si riserva di accettare l'iscrizione del Concorrente/Conduuttore in base all'abilità nella guida (nel caso la guida dello stesso risulti critica o inappropriata per lo svolgimento in sicurezza dell'evento).

4.2 Qualsiasi Conduuttore con adeguata licenza è ammesso ed idoneo a prendere punti.

4.3 I Conduuttori devono attenersi scrupolosamente a tutte le norme di condotta dettate dai testi di cui all'Articolo 1.2 che s'intendono qui integralmente riportate e a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dai Commissari Sportivi.

Tutti i Concorrenti ed i Conduuttori devono restare a disposizione dei Commissari Sportivi sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

5. OBBLIGHI DEI CONDUTTORI

5.1 Il Concorrente/Conduuttore (o chiunque sia titolare di una licenza sportiva ACI) che nel corso di una manifestazione sportiva trasgredisce, sotto qualsiasi forma, i regolamenti che reggono, direttamente o indirettamente, l'attività sportiva Karting o si rendesse responsabile di indisciplina verso Ufficiali di gara, organizzatori ed altri Conduuttori, è passibile di sanzioni disciplinari.

E' parimenti fatto oggetto di sanzione disciplinare il Concorrente e il Conduuttore i cui accompagnatori licenziati ACI o meccanici causassero turbative al regolare svolgimento di una manifestazione.

5.2 All'atto dell'iscrizione i Concorrenti devono dichiarare il nominativo del meccanico e dell'accompagnatore licenziati ACI; i familiari non licenziati ACI sono considerati accompagnatori anche se non dichiarati; nel caso di soggetto non licenziato risponde il Concorrente (RSN art. 223 - Responsabilità del Concorrente/Conduuttore).

6. ABBIGLIAMENTO DI SICUREZZA

6.1 In tutte le fasi della competizione i Conduuttori devono indossare l'abbigliamento previsto: tuta intera con omologazione CIK-FIA in corso di validità, casco di protezione conforme alle specifiche CIK-FIA riportate in Appendix 2, guanti interi, scarpe alte con protezione della caviglia.

Il corpetto di protezione può essere utilizzato, in tal caso lo stesso deve essere conforme alle specifiche CIK-FIA riportate nella Lista Tecnica n. 87.

6.2 E' obbligatorio compilare l'apposito modulo relativo all'abbigliamento, ovvero dichiarazione sottoscritta dal Concorrente e Conduuttore, di impegno ad indossare abbigliamento di sicurezza e casco di tipo omologato e ad avvalersi, per la messa in moto sulla griglia di partenza, della collaborazione di personale titolare di licenza ACI di assistente tecnico.



6.3 Sono vietati capi di vestiario suscettibili di impigliarsi nei vari organi del Kart. L'utilizzo di piercing, bracciali e collane in metallo durante le gare è vietato e può essere oggetto di un apposito controllo prima della partenza.

Laddove si riscontri la non conformità dell'equipaggiamento e/o la presenza di detti monili che non vengano rimossi, il Conducente interessato non è ammesso in pista.

7. BRIEFING

7.1 Ogni manifestazione, prima dell'inizio delle prove ufficiali di qualificazione, prevede un Briefing.

7.2 Nel corso del briefing il Direttore di Gara informa i Conducenti sulle modalità di partenza, sul significato delle principali bandiere di segnalazione, sull'articolazione della manifestazione, sui comportamenti di gara, sul tratto o zona di pista dove è consentito effettuare riparazioni nel corso della gara e su quant'altro ritenga opportuno portare a conoscenza dei Conducenti stessi.

7.3 Tutti i Conducenti verificati sono obbligati a partecipare al Briefing firmando il "foglio di presenza".

7.4 I Conducenti assenti al Briefing sono sanzionati con ammende il cui ammontare è stabilito dai Commissari Sportivi.

7.5 Il Briefing può essere sostituito da:

- comunicazione scritta da consegnare ai Conducenti, che firmano per ricevuta;
- e-mail e/o strumenti multimediali (video, etc.)

8. CATEGORIE, CONDUTTORI AMMESSI E LICENZE

8.1 X30 MINI

Licenza	Naz. K Mini - Naz. G - Int. G
Telaio	Telai con omologazione ACI/FIA Karting per la categoria MINI in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 MINI
Massa minima complessiva	110 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
N. di gara	01-199

8.2 X30 JUNIOR

Licenza	Naz. K Mini (da 11 anni compiuti) - Naz. G - Int. G - Naz. F - Int. F
Telaio	Telai con omologazione CIK-FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	145 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
N. di gara	200-399

8.3 X30 SENIOR

Licenza	Naz. F - Int. F - Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK/FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	155 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
N. di gara	400-599

8.4 X30 MASTER

8.4.1 X30 MASTER PRO

Licenza	Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK-FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	167 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
Età	compresa tra i 15 ed i 39 anni compiuti nel corso dell'anno
N. di Gara	600-699

8.4.2 X30 MASTER GENTLEMAN

Licenza	Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK-FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	167 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
Età	a partire da 40 anni compiuti nel corso dell'anno
N. di Gara	600-699

8.5 Z-I

8.5.1 Z-I PRO

Licenza	Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK-FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Reg. Tecnico IAME Z-I
Massa minima complessiva	175 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
Età	compresa tra i 15 e i 39 anni compiuti nel corso dell'anno
N. di gara	700-799

8.5.2 Z-I GENTLEMAN

Licenza	Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK-FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Reg. Tecnico IAME Z-I
Massa minima complessiva	175 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
Età	a partire da 40 anni compiuti nel corso dell'anno
N. di gara	700-799

8.6 KA100

8.6.1 KA100 Jr.

Licenza	Naz. K Mini (da 11 anni compiuti) - Naz. G - Int. G - Naz. F - Int. F
Telaio	Telai con omologazione CIK/FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	140 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
N. di gara	800-899

8.6.2 KA100 Sr.

Licenza	Naz. G - Int. G - Naz. F - Int. F - Naz. E - Int. E
Telaio	Telai con omologazione CIK/FIA Karting in corso di validità o scaduta e conformi agli articoli 1 e 2 del Regolamento Tecnico X30 JUNIOR - X30 SENIOR - X30 MASTER - KA100
Massa minima complessiva	155 Kg (massa complessiva del kart completo di pilota in assetto da competizione)
N. di gara	800-899



9. MATERIALE AMMESSO

9.1 Ad ogni prova è ammesso un massimo di due (2) motori e di uno (1) telaio della stessa Marca e modello per Conduttore. Il controllo dei motori e del telaio è effettuato tramite Barcode forniti dal Promotore.

E' possibile punzonare un secondo telaio, esclusivamente nel caso in cui il telaio precedentemente punzonato, sia danneggiato e non riparabile. Il Concorrente/Conduttore, prima di uscire dal "Parco Assistenza Arrivo", dopo la fine delle prove ufficiali di qualificazione, manche di qualificazione, pre-finale, deve informare e far verificare lo stato attuale del telaio da parte del Delegato Tecnico ACI, il quale comunica ai Commissari Sportivi l'esito dell'accertamento e chiede l'autorizzazione per la sostituzione del telaio danneggiato. Il telaio sostituito deve essere della stessa Marca e modello di quello precedentemente punzonato.

9.2 E' vietato lo scambio di telai e/o motori e/o i tra i Concorrenti/Conduttori.

9.3 E' consentito esclusivamente l'uso di pneumatici conformi al regolamento, senza modifica alcuna.

9.4 Gli pneumatici per la fase ufficiale sono distribuiti per sorteggio, direttamente dal Promotore, in sede di gara.

9.5 La registrazione degli pneumatici per la fase ufficiale è effettuata attraverso la scansione dei Barcode prima dell'inizio delle prove ufficiali di qualificazione.

9.6 Il controllo degli pneumatici è effettuato attraverso lettura del Barcode in tutte le sessioni della gara, prove ufficiali di qualificazione, manches eliminatorie, pre-finale e finale.

9.7 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Slick' nuovi, mai usati, dalle prove ufficiali di qualificazione.

9.7.1 Categorie X30 Mini/X30 Junior/X30 Master: numero massimo di pneumatici ammesso per ogni prova, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 2 anteriori e n. 2 posteriori 'Slick'.

9.7.2 Categorie X30 Senior/Z-I: numero massimo di pneumatici ammesso per ogni prova, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 3 anteriori e n. 3 posteriori 'Slick'.

9.7.3 Categoria KA100: numero massimo di pneumatici ammesso per ogni prova, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 2 anteriori e n. 2 posteriori 'Slick'; è facoltà del Concorrente utilizzare pneumatici 'usati' purché vengano registrati.

9.7.4 Per tutte le categorie: è ammesso per ogni prova un massimo di n. 4 anteriori + 4 posteriori pneumatici 'Rain'

9.8 In caso di pista dichiarata bagnata e/o per motivi di sicurezza, il Collegio dei Commissari Sportivi può disporre modifiche alle limitazioni prestabilite sull'utilizzo degli pneumatici, autorizzando l'impiego di pneumatici supplementari.

9.9 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Rain' nuovi, mai usati. Gli pneumatici 'Rain' possono essere approvvigionati presso il Promotore in sede di gara o essere di proprietà del Concorrente/Conduttore. La distribuzione degli pneumatici 'Rain' non è garantita sul campo di gara. La registrazione dei soli pneumatici 'Rain' può essere effettuata al massimo entro la partenza della prima prova ufficiale della giornata, come da programma.

10. DISPOSITIVI DI VIDEORIPRESA

10.1 I dispositivi di videoripresa riconosciuti sono unicamente quelli ufficiali V.A.L.M. S.r.l./IAME Series Italy 2023.

Qualsiasi altro dispositivo è vietato, come non è ammesso il montaggio di telecamere o simili sui kart. La violazione è sanzionata dai Commissari Sportivi.

11. DOMANDE D'ISCRIZIONE - QUOTE D'ISCRIZIONE

11.1 La partecipazione a IAME Series Italy 2023 è riservata ai Concorrenti ed i Conduttori iscritti al TdM in applicazione delle disposizioni del presente Articolo 11.

11.2 IAME Series Italy 2023 per le categorie X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I prevede l'iscrizione al Trofeo di Marca, organizzato in otto (8) Rounds, attraverso il versamento della quota di Euro **250 iva inclusa** entro il 4 febbraio 2023 all'indirizzo info@iameseriesitaly.com.



La domanda deve essere effettuata tramite l'apposito modulo allegando i documenti richiesti e copia del bonifico.

11.3 Iscrizione al singolo evento

La domanda d'iscrizione ad ogni singolo evento deve essere effettuata:

- per i Concorrenti/Conduttori iscritti a IAME Series Italy 2023 delle categorie X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I, tramite la procedura descritta nel sito www.iameseriesitaly.com congiuntamente all'invio all'organizzatore entro il Venerdì della settimana precedente la gara della tassa di iscrizione di:

CATEGORIE:

X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR

Euro 370,00 Iva inclusa

X30 MASTER, Z-I

Euro 300,00 Iva inclusa

- per i Concorrenti/Conduttori NON iscritti a IAME Series Italy 2023 delle categorie X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I, KA 100 tramite il modulo di iscrizione pubblicato nel sito www.iameseriesitaly.com allegando i documenti richiesti, che devono pervenire all'organizzatore entro il Venerdì della settimana precedente la gara, accompagnati dalla tassa di iscrizione di:

CATEGORIE:

X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I

Euro 450,00 Iva inclusa

KA100

Euro 250,00 Iva inclusa

La tassa di iscrizione è comprensiva, del contributo smaltimento rifiuti, dei servizi Live Web TV e della distribuzione classifiche.

11.3.1 Le domande di iscrizione pervenute oltre i termini indicati (Venerdì della settimana precedente la gara) sono maggiorate del 20%.

11.3.2 Le domande di iscrizione pervenute oltre il Lunedì precedente la gara, non sono accolte.

11.3.3 A seguito dell'iscrizione, la mancata partecipazione alla gara non dà diritto ad alcun rimborso, parziale o totale, della tassa d'iscrizione versata.

11.3.4 I Concorrenti/Conduttori si impegnano implicitamente al rispetto di tutte le normative che regolano le singole prove. I Concorrenti/Conduttori confermano la loro presa visione ed accettazione dei Regolamenti, ed attestano la conformità dei loro veicoli, tramite il modulo di iscrizione.

Il Concorrente deve dichiarare i numeri di matricola di motori e telai oltre al nominativo e relativa licenza ACI dell'assistente meccanico delegato a rappresentarlo in Parco Chiuso.

11.4 Con riferimento al numero dei Conduttori iscritti, le categorie possono essere accorpate a categorie dello stesso Trofeo di Marca con analoghe caratteristiche, con classifica separata.

11.5 Numeri di gara

11.5.1 I numeri di gara sono assegnati dal Promotore, che coordina l'attività sportiva, in funzione della categoria di appartenenza. Il numero ha validità annuale e deve rimanere il medesimo in tutte le gare ufficiali di IAME Series Italy 2023.

11.5.2 Il numero di gara deve essere

- applicato sulle placche porta numeri anteriori, posteriori e sul lato esterno di entrambe le carenature laterali;
- con carattere "Arial" delle seguenti dimensioni: altezza minima mm 150 e larghezza minima mm 20;
- di colore nero con fondo giallo.

12. ASSICURAZIONE

12.1 L'Organizzatore di ciascuna prova assicura la competizione nei modi e termini previsti dalle norme della Federazione ACI. In tale contesto la polizza RC menzionata nel RSN, risponde ai canoni previsti dall'art. 124 del Codice delle Assicurazioni, con i minimi di legge e non solleva i Concorrenti ed i Conduttori da qualsiasi responsabilità in cui possano eventualmente incorrere al di fuori dell'oggetto dell'assicurazione e ulteriori condizioni generali e speciali di polizza come pubblicate sul sito federale. Resta inteso che i Concorrenti e i Conduttori sono liberi di assicurarsi contro i rischi propri.

13. CALENDARIO DELLE GARE

13.1 Gli eventi di IAME Series Italy 2023 si svolgono secondo il Calendario Sportivo Nazionale approvato da ACI (vedi Allegato 1).



13.2 Qualora gli organizzatori delegati annullassero una (o più prove), esse sono recuperate, ove possibile. Le gare recuperate hanno validità a tutti gli effetti ai fini delle classifiche finali.

14. ARTICOLAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

14.1 Categorie X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, X30 Master Pro, X30 Master Gentleman, Z-I Pro, Z-I Gentleman

14.2 Prove Libere Ufficiali

Durante le prove libere, è facoltà del Direttore di Gara ammettere contemporaneamente in pista un numero di Kart non superiore al 50% della capienza massima prevista dall'omologa del tracciato e comunque nelle piste permanenti di grado A la capienza massima consentita è di 51 kart.

14.3 Prove Ufficiali di Qualificazione

Per ogni categoria è prevista una sessione di prove ufficiali di qualificazione di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conduuttori che hanno superato le verifiche devono effettuare le prove libere ufficiali per prendere parte alle prove ufficiali di qualificazione e, se necessario, sono divisi dai Commissari Sportivi in due o tre serie. In ogni turno è ammesso contemporaneamente in pista un numero di Conduuttori non superiore alla capienza della stessa. Ogni Conduuttore sceglie quando partire nel proprio turno ed è considerata valida la partenza se il Conduuttore ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia; il giro è considerato valido se è completato. Il tempo di qualificazione valido è il migliore acquisito nell'ambito del proprio turno di prove. In caso di ex-aequo si prende il 2° miglior tempo e così via. La classifica finale delle prove ufficiali di qualificazione è determinata nel seguente modo:

- In caso di una sola serie la griglia è determinata dalla classifica delle prove ufficiali di qualificazione, realizzata secondo l'ordine crescente del miglior tempo sul giro realizzato da ogni Conduuttore.

- In caso di due o più serie la classifica è così determinata: (caso di due serie) il 1° posto va al primo classificato della 1ª serie (tempo più veloce in generale); il 2° posto va al primo classificato della 2ª serie; il 3° posto va al secondo classificato della 1ª serie; il 4° posto va al secondo classificato della 2ª serie; il 5° posto va al terzo classificato della 1ª serie; e così via. Al Conduuttore, che non ha effettuato il minimo dei giri previsti e/o non ha nessun tempo valido, viene assegnata l'ultima posizione in classifica. Nel caso di più Conduuttori che non hanno effettuato il minimo dei giri previsti e/o senza tempo valido, le posizioni sono determinate per sorteggio.

Ai meccanici non è consentito aiutare i loro Conduuttori se gli stessi hanno superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia. Nessun Conduuttore può lasciare l'Area Riparazioni senza l'autorizzazione dei Commissari di Percorso. In caso di accorpamento di due o più categorie lo schieramento segue l'ordine crescente dei migliori tempi realizzati in ogni singola categoria. Il miglior tempo assoluto determina la categoria prima classificata e a seguire, sempre in ordine crescente, si schiera la categoria seconda classificata, e così via, sempre seguendo l'ordine crescente della categoria più veloce.

14.4 Manches di qualificazione

Le manches di qualificazione si disputano:

a) Numero dei verificati pari o inferiore alla capienza della pista

I Conduuttori disputano due manches di qualificazione. L'ordine di partenza della prima manche è stabilito dalla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione. L'ordine di partenza della seconda manche è stabilito in base all'ordine di arrivo della prima manche. A ciascuna manche, al termine delle quali i Conduuttori sono classificati secondo il numero di giri effettuati, sono attribuite le seguenti penalità:

0 al 1° classificato;

2 al 2° classificato;

3 al 3° classificato;

e così via con progressione crescente di una penalità. Tutti i Conduuttori che dopo la partenza non hanno effettuato la totalità dei giri previsti ed anche se non hanno terminato le manches, devono essere classificati secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conduuttore che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti, più una. Il Conduuttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti, più due. In caso di ex-aequo di uno o più Conduuttori è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conduuttori classificati dopo le manches di qualificazione, fino alla concorrenza della capienza della pista, sono ammessi alla Finale.

b) Numero di verificati superiore alla capienza della pista:

Dopo le prove ufficiali di qualificazione i Conduuttori devono essere suddivisi in gruppi (A, B, C, ecc.) tenendo conto della capienza della pista e del numero dei Conduuttori verificati (Conduuttori per gruppo pari al massimo alla metà della capienza della pista). I Conduuttori sono assegnati ai citati gruppi in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione: ad esempio, in caso di 4 gruppi, il Conduuttore primo classificato parte nel gruppo A, il secondo nel gruppo B, il terzo nel gruppo C, il quarto nel gruppo D, il quinto nel gruppo A, il sesto nel gruppo B, il settimo nel gruppo C, ecc. Ogni gruppo deve gareggiare contro ciascuno degli altri gruppi. In caso di 4 gruppi gli incontri di gruppo (manches eliminatorie) sono i seguenti:

1° - B contro C

2° - A contro D

3° - B contro D

4° - A contro C

5° - C contro D

6° - A contro B



L'ordine di partenza di ciascuna manche è sempre stabilito in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione. A ciascuna manche, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

- al 1°: 0 penalità;
- al 2°: 2 penalità;
- al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità. Il Conducente che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato le manches, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conducente che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti del gruppo A e B più una (A+B+1). Il Conducente, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti del gruppo A e B più due (A+B+2).

Al termine delle manches di qualificazione viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conducente. In caso di ex-aequo fra due o più Conducenti è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conducenti classificati dopo le manches di qualificazione, fino alla concorrenza della capienza della pista, sono ammessi alla Finale.

Nel caso di categorie con 51 o più Conducenti verificati, è previsto lo svolgimento di due pre-finali: Pre-Finale A e Pre-Finale B.

14.5 Pre-Finale A - Pre-Finale B

Lo schieramento di partenza delle pre-finali A e B, previste nelle categorie con 51, o più, Conducenti verificati, è stabilito in base alle posizioni di classifica delle manches di qualificazione e, a parità di classifica, in base alla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione.

Il Conducente primo classificato dopo le manches di qualificazione parte nella pre-finale A, il secondo nella pre-finale B, il terzo nella pre-finale A, il quarto nella pre-finale B, il quinto nella pre-finale A, il sesto nella pre-finale B e così fino alla concorrenza della capienza della pista per ognuna delle due pre-finali.

In caso di ex-aequo fra due o più Conducenti, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione.

A ciascuna pre-finale, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

- al 1°: 0 penalità;
- al 2°: 2 penalità;
- al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità. Il Conducente che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato la pre-finale, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuati.

Il Conducente che non prende la partenza in una delle pre-finali (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti più 1. Il Conducente, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti più 2.

Al termine delle pre-finali viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conducente nelle manches di qualificazione e nelle pre-finali. In caso di ex-aequo fra due o più Conducenti, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione. Tale classifica determina la griglia di partenza della Finale.

14.6 Finale

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le pre-finali, fino alla concorrenza della capienza della pista.

14.6.1 Finale non preceduta da pre-finale:

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le manches di qualificazione.

14.7 Categoria KA100

14.8 Prove Libere Ufficiali

Durante le prove libere, è facoltà del Direttore di Gara ammettere contemporaneamente in pista un numero di Kart non superiore al 50% della capienza massima prevista dall'omologa del tracciato e comunque nelle piste permanenti di grado A la capienza massima consentita è di 51 kart.

14.9 Prove Ufficiali di Qualificazione

E' prevista una sessione di prove ufficiali di qualificazione di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conducenti che hanno superato le verifiche devono effettuare le prove libere ufficiali per prendere parte alle prove ufficiali di qualificazione e, se necessario, sono divisi dai Commissari Sportivi in due o tre serie. In ogni turno è ammesso contemporaneamente in pista un numero di Conducenti non superiore alla capienza della stessa. Ogni Conducente sceglie quando partire nel proprio turno ed è considerata valida la partenza se il Conducente ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia; il giro è considerato valido se è completato. Il tempo di qualificazione valido è il migliore acquisito nell'ambito del proprio turno di prove. In caso di ex-aequo si prende il 2° miglior tempo e così via.

La classifica finale delle prove ufficiali di qualificazione è determinata dalla classifica realizzata secondo l'ordine crescente del miglior tempo sul giro realizzato da ogni Conducente.

Ai meccanici non è consentito aiutare i loro Conducenti se gli stessi hanno superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia. Nessun Conducente può lasciare l'Area Riparazioni senza l'autorizzazione dei Commissari di Percorso.



14.10 Pre-Finale

Lo schieramento di partenza della pre-finale è determinato dalla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione.

14.11 Finale

I Conduuttori sono ammessi alla Finale in base alle posizioni di classifica della pre-finale e, a parità di classifica, in base ai migliori tempi o ai giri compiuti. Lo schieramento di partenza della Finale è stabilito dalle classifiche di pre-finale.

14.12 Qualora si ravvisasse l'opportunità, è possibile organizzare eventi con due prove, entrambe valide ai fini della classifica finale. Ciascuna prova si svolge nel rispetto della procedura prevista dall'art. 14 "articolazione della manifestazione".

14.13 La procedura di gara, così come il numero di giri sono stabiliti dal Regolamento Particolare di Gara di ogni singola prova e dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

14.14 Le segnalazioni, conformi alle prescrizioni del RDS Karting Regolamento Sportivo 2023 art. 14, sono utilizzate in tutte le fasi della manifestazione. I Conduuttori devono osservare, in prova ed in gara, tutte le norme di condotta dettate dai testi di cui all'articolo 1.2 del presente Regolamento, che s'intendono qui integralmente riportate e a tutte le disposizioni impartite dagli Ufficiali di Gara.

E' previsto l'utilizzo della bandiera blue e rossa (doppia diagonale) esposta insieme ad un pannello recante il numero di gara del conduuttore del kart contrassegnato con lo stesso numero: indica al Conduuttore che sta per essere doppiato o che è stato doppiato e quindi deve rientrare ai box. Questa segnalazione è di esclusiva competenza del Direttore di Gara.

15. PARTENZA

15.1 La partenza delle manche di qualificazione, di pre-finale e di finale avviene come segue:

- classi senza cambio di velocità partenza lanciata (kart in movimento)
- classi con cambio di velocità partenza da fermo con motore in moto

15.2 Il personale che aiuta i Conduuttori a mettere in moto i kart sulla griglia di partenza deve essere titolare di licenza ACI di assistente meccanico.

15.3 Il segnale di partenza può essere dato con bandiera tricolore oppure con l'accensione della luce verde del semaforo o con lo spegnimento delle luci rosse. Il Regolamento Particolare di Gara deve precisare quale tipo di segnalazione è utilizzata.

15.4 Interruzione di una gara e delle procedure di partenza

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

15.5 Gara Bagnata

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

16. PARCO CHIUSO

16.1 L'accesso al parco chiuso è consentito esclusivamente al Conduuttore, al proprio kart, all'assistente meccanico in possesso di licenza ACI dichiarato nel modulo di iscrizione e nella Scheda di Verifica Tecnica.

16.2 Se, superata la 'linea di arrivo', il Commissario Tecnico e/o Addetto al Merito (Giudice di Fatto) indica che lo spoiler anteriore di uno o più kart non è nella corretta posizione (vedi RDSTk 2022 artt. 4.14, 4.14.1, 4.14.2, 4.14.3, 4.14.4 a/b/c/d/e/f/g ed allegati) è inflitta una penalità in tempo di 5" (cinque secondi) al Conduuttore interessato dal Collegio dei Commissari Sportivi (o il Giudice Unico).

Ai sensi del RSN art. 228, tale penalità non è appellabile.

L'errato montaggio dello spoiler anteriore e/o l'alterazione del sistema di fissaggio dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla gara.

Il tentativo di rimontaggio dello spoiler anteriore e/o di riposizionamento dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla manifestazione e l'ammenda di 260,00 Euro (duecentosessanta/euro).



17. PASS

17.1 Ad ogni Conducente è assegnato un numero massimo di 5 pass.

1 pass Concorrente, nel caso il Concorrente non sia anche il Conducente

1 pass Conducente

1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico, abilitato all'accesso al Parco Chiuso

1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico delegato dal Concorrente a rappresentarlo in sede di Verifica Tecnica motore

1 pass Ospite

18. PREMI

18.1 Per ogni evento e per ogni categoria sono assegnati i seguenti premi

Primo classificato Trofeo

Secondo classificato Coppa

Terzo classificato Coppa

Categoria X30 MINI

– Primo Conducente classificato Under 10

Categoria X30 JUNIOR

– Primo Conducente classificato anni 11

Il montepremi finale è comunicato antecedentemente lo svolgimento di Round 1 2023.

18.2 Ai Conducenti premiati è fatto obbligo di partecipare alla cerimonia di premiazione vestendo la tuta di gara correttamente indossata.

18.3 Il Regolamento Particolare di Gara di ogni evento può prevedere premi aggiuntivi.

19. TABELLA PUNTEGGI IAME SERIES ITALY

19.1 Categorie: X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, X30 Master Pro, X30 Master Gentleman, Z-I Pro, Z-I Gentleman:

POSIZIONE	PUNTEGGIO MANCHE (senza pre-finale)	PUNTEGGIO MANCHE con pre-finale	PUNTEGGIO FINALE
1° Classificato	25 punti	25 punti	50 punti
2° Classificato	20 punti	20 punti	40 punti
3° Classificato	16 punti	16 punti	32 punti
4° Classificato	13 punti	13 punti	26 punti
5° Classificato	11 punti	11 punti	22 punti
6° Classificato	10 punti	10 punti	20 punti
7° Classificato	9 punti	9 punti	18 punti
8° Classificato	8 punti	8 punti	16 punti
9° Classificato	7 punti	7 punti	14 punti
10° Classificato	6 punti	6 punti	12 punti
11° Classificato	5 punti	5 punti	10 punti
12° Classificato	4 punti	4 punti	8 punti
13° Classificato	3 punti	3 punti	6 punti
14° Classificato	2 punti	2 punti	4 punti
15° Classificato	1 punto	1 punto	2 punti
POLE POSITION PROVE UFFICIALI DI QUALIFICAZIONE: 3 punti			
PARTECIPAZIONE: 5 punti (*)			
(*) Assegnati dopo le prove ufficiali di qualificazione			

19.2 Categoria: KA100

POSIZIONE	PUNTEGGIO PRE-FINALE	PUNTEGGIO FINALE
1° Classificato	25 punti	50 punti
2° Classificato	20 punti	40 punti
3° Classificato	16 punti	32 punti
4° Classificato	13 punti	26 punti
5° Classificato	11 punti	22 punti
6° Classificato	10 punti	20 punti
7° Classificato	9 punti	18 punti
8° Classificato	8 punti	16 punti
9° Classificato	7 punti	14 punti
10° Classificato	6 punti	12 punti
11° Classificato	5 punti	10 punti
12° Classificato	4 punti	8 punti
13° Classificato	3 punti	6 punti
14° Classificato	2 punti	4 punti
15° Classificato	1 punto	2 punti
POLE POSITION PROVE UFFICIALI DI QUALIFICAZIONE: 3 punti		
PARTECIPAZIONE: 5 punti (*)		
(*) Assegnati dopo le prove ufficiali di qualificazione		

20. ALLEGATI

Allegato 1: calendario gare IAME Series Italy 2023

VISTO SI APPROVA

Il Segretario degli Organi Sportivi ACI

Dr. Marco Ferrari

Roma, _____



APPENDICE

REGOLAMENTO SPORTIVO IAME Series Italy 2023

IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023

1. PREMESSA

1.1 Per quanto non espressamente indicato nella presente Appendice, si fa riferimento al Regolamento IAME Series Italy 2023 e successive modifiche ed integrazioni che si intendono qui integralmente riportate.

2. PRINCIPI GENERALI

2.1 V.A.L.M. S.r.l. istituisce IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023, prova unica su una o più giornate, riservata alle categorie X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, X30 Master, Z-I, KA100.

Per l'organizzazione dell'evento si avvale di Organizzatore in possesso di licenza ACI e di circuito con omologa della Federazione ACI in corso di validità.

2.2 La gara valida per IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 è iscritta a Calendario Sportivo Nazionale ACI, prevede la partecipazione straniera autorizzata (ENPEA) e fa parte di un calendario di eventi sportivi così come indicato in Calendario all'articolo 13 del Regolamento IAME Series Italy 2023.

2.3 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 sono ammessi esclusivamente i Kart motorizzati IAME conformi alle omologhe del RDS Karting Regolamento Tecnico 2022 e specifiche riportate nel presente Regolamento Tecnico.

2.4 IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 attribuisce un punteggio, utile ai fini della classifica della gara, che determina l'assegnazione dei premi finali.

2.4.1 Alle categorie non costituite viene assegnato il 50% del punteggio, anche se sono state abbinate ad altre categorie.

2.5 IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 assegna il titolo di Vincitore IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 di categoria.

3. MATERIALE AMMESSO

3.1 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 sono ammessi un massimo di due (2) motori e di uno (1) telaio della stessa Marca e modello per Conducente. Il controllo dei motori e dei telai sono effettuati tramite Barcode fornito dal Promotore.

E' possibile punzonare un secondo telaio, esclusivamente nel caso in cui il telaio precedentemente punzonato, sia danneggiato e non riparabile. Il Concorrente/Conducente, prima di uscire dal "Parco Assistenza Arrivo", dopo la fine delle prove ufficiali di qualificazione, manche di qualificazione, pre-finale, deve informare e far verificare lo stato attuale del telaio da parte del Delegato Tecnico ACI, il quale comunica ai Commissari Sportivi l'esito dell'accertamento e chiede l'autorizzazione per la sostituzione del telaio danneggiato. Il telaio sostituito deve essere della stessa Marca e modello di quello precedentemente punzonato.

3.2 E' vietato lo scambio di telai e/o motori e/o pneumatici tra i Concorrenti/Conducenti.

3.3 E' consentito esclusivamente l'uso di pneumatici conformi al regolamento, senza modifica alcuna.

3.4 Gli pneumatici per la fase ufficiale sono distribuiti per sorteggio, direttamente dal Promotore, in sede di gara.

3.5 La registrazione degli pneumatici per la fase ufficiale è effettuata attraverso la scansione dei Barcode prima dell'inizio delle prove ufficiali di qualificazione.

3.6 Il controllo degli pneumatici è effettuato attraverso lettura del Barcode in tutte le sessioni della gara, prove ufficiali di qualificazione, manches eliminatorie, super crono, fighters' race e finale.

3.7 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Slick' nuovi, mai usati, dalle prove ufficiali di qualificazione.

3.7.1 Per le categorie X30 Mini/X30 Junior/X30 Master: numero massimo di pneumatici ammesso n. 1 set pneumatici 'Slick' (2 anteriori + 2 posteriori) dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up;



3.7.2 Per la categoria X30 Senior: numero massimo di pneumatici ammesso, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 4 anteriori e n. 4 posteriori 'Slick'.

3.7.3 Per la categoria Z-I: numero massimo di pneumatici ammesso, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 3 anteriori e n. 3 posteriori 'Slick'.

3.7.4 Per la categoria KA100: numero massimo di pneumatici ammesso, dalla sessione di prove ufficiali di qualificazione alla fase finale, escluso warm-up, è di n. 2 anteriori e n. 2 posteriori 'Slick'; è facoltà del Concorrente utilizzare pneumatici 'usati' purchè registrati nei precedenti round di IAME Series Italy 2023.

3.7.5 Per tutte le categorie con 51 o più Conduuttori verificati, ammessi alla 'Finale' è consentito l'utilizzo di un ulteriore set pneumatici 'Slick' (2 anteriori + 2 posteriori).

3.7.6 Per tutte le categorie: è ammesso un massimo di n. 4 anteriori + 4 posteriori pneumatici 'Rain'.

3.8 In caso di pista dichiarata bagnata e/o per motivi di sicurezza, il Collegio dei Commissari Sportivi può disporre modifiche alle limitazioni prestabilite sull'utilizzo degli pneumatici, autorizzando l'impiego di pneumatici supplementari.

3.9 E' obbligatorio utilizzare pneumatici 'Rain' nuovi, mai usati. Gli pneumatici 'Rain' possono essere approvvigionati presso il Promotore in sede di gara o essere di proprietà del Concorrente/Conduuttore. La distribuzione degli pneumatici 'Rain' non è garantita sul campo di gara. La registrazione dei soli pneumatici 'Rain' può essere effettuata al massimo entro la partenza della prima prova ufficiale della giornata, come da programma.

4. DOMANDE D'ISCRIZIONE - QUOTE D'ISCRIZIONE

4.1 L'iscrizione a IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023, è riservata ai Concorrenti ed ai Conduuttori partecipanti al TdM in applicazione delle disposizioni del presente Articolo 4.

4.2 Iscrizione a IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023

La domanda d'iscrizione deve essere effettuata:

- per i Concorrenti/Conduuttori delle categorie X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I, KA 100 tramite il modulo di iscrizione pubblicato nel sito www.iameseriesitaly.com allegando i documenti richiesti, che devono pervenire all'organizzatore entro il Venerdì della settimana precedente la gara, accompagnati dalla tassa di iscrizione di:

CATEGORIE:

X30 MINI, X30 JUNIOR, X30 SENIOR, X30 MASTER, Z-I

Euro 450,00 Iva inclusa

KA100

Euro 250,00 Iva inclusa

La tassa di iscrizione è comprensiva, del contributo smaltimento rifiuti, dei servizi Live Web TV e della distribuzione classifiche.

4.2.1 Le domande di iscrizione pervenute oltre i termini indicati (Venerdì della settimana precedente la gara) sono maggiorate del 20%.

4.2.2 Le domande di iscrizione pervenute oltre il Lunedì precedente la gara, non sono accolte.

4.2.3 A seguito dell'iscrizione, la mancata partecipazione alla gara non dà diritto ad alcun rimborso, parziale o totale, della tassa d'iscrizione versata.

4.2.4 I Concorrenti/Conduuttori si impegnano implicitamente al rispetto di tutte le normative che regolano IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023. I Concorrenti/Conduuttori confermano la loro presa visione ed accettazione dei Regolamenti, ed attestano la conformità dei loro veicoli, tramite il modulo di iscrizione.

Il Concorrente deve dichiarare i numeri di matricola di motori e telai oltre al nominativo e relativa licenza ACI dell'assistente meccanico delegato a rappresentarlo in Parco Chiuso.

4.3 Con riferimento al numero dei Conduuttori iscritti, le categorie possono essere accorpate a categorie dello stesso Trofeo di Marca con analoghe caratteristiche, con classifica separata.



5. ARTICOLAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023

5.1 Categorie X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, X30 Master Pro, X30 Master Gentleman, Z-I Pro, Z-I Gentleman

5.2 Prove Libere Ufficiali

Durante le prove libere, è facoltà del Direttore di Gara ammettere contemporaneamente in pista un numero di Kart non superiore al 50% della capienza massima prevista dall'omologa del tracciato e comunque nelle piste permanenti di grado A la capienza massima consentita è di 51 kart.

5.3 Prove Ufficiali di Qualificazione

Per ogni categoria è prevista una sessione di prove di qualificazione di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conduuttori che hanno superato le verifiche devono effettuare le prove libere ufficiali per prendere parte alle prove di qualificazione e, se necessario, sono divisi dai Commissari Sportivi in due o tre serie. In ogni turno è ammesso contemporaneamente in pista un numero di Conduuttori non superiore alla capienza della stessa. Ogni Conduuttore sceglie quando partire nel proprio turno ed è considerata valida la partenza se il Conduuttore ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia; il giro è considerato valido se è completato. Il tempo di qualificazione valido è il migliore acquisito nell'ambito del proprio turno di prove. In caso di ex-aequo si prende il 2° miglior tempo e così via.

La classifica finale delle prove di qualificazione è determinata nel seguente modo:

- In caso di una sola serie la griglia è determinata dalla classifica delle prove di qualificazione, realizzata secondo l'ordine crescente del miglior tempo sul giro realizzato da ogni Conduuttore.

- In caso di due o più serie la classifica è così determinata: (caso di due serie) il 1° posto va al primo classificato della 1^ serie (tempo più veloce in generale); il 2° posto va al primo classificato della 2^ serie; il 3° posto va al secondo classificato della 1^ serie; il 4° posto va al secondo classificato della 2^ serie; il 5° posto va al terzo classificato della 1^ serie; e così via. Al Conduuttore, che non ha effettuato il minimo dei giri previsti e/o non ha nessun tempo valido, gli viene assegnata l'ultima posizione in classifica. Nel caso di più Conduuttori che non hanno effettuato il minimo dei giri previsti e/o senza tempo valido, le posizioni sono determinate per sorteggio.

Ai meccanici non è consentito aiutare i loro Conduuttori se gli stessi hanno superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia. Nessun Conduuttore può lasciare l'Area Riparazioni senza l'autorizzazione dei Commissari di Percorso. In caso di accorpamento di due o più categorie lo schieramento segue l'ordine crescente dei migliori tempi realizzati in ogni singola categoria. Il miglior tempo assoluto determina la categoria prima classificata e a seguire, sempre in ordine crescente, si schiera la categoria seconda classificata, e così via, sempre seguendo l'ordine crescente dalla categoria più veloce.

5.4 Manches di qualificazione

Le manches di qualificazione si disputano:

a) Numero dei verificati pari o inferiore alla capienza della pista

I Conduuttori disputano due manches di qualificazione. L'ordine di partenza della prima manche è stabilito dalla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione. L'ordine di partenza della seconda manche è stabilito in base all'ordine di arrivo della prima manche. A ciascuna manche, al termine delle quali i Conduuttori sono classificati secondo il numero di giri effettuati, sono attribuite le seguenti penalità:

0 al 1° classificato;

2 al 2° classificato;

3 al 3° classificato;

e così via con progressione crescente di una penalità. Tutti i Conduuttori che dopo la partenza non hanno effettuato la totalità dei giri previsti ed anche se non hanno terminato le manches, devono essere classificati secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conduuttore che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti, più una. Il Conduuttore, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conduuttori partenti, più due. In caso di ex-aequo di uno o più Conduuttori è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conduuttori classificati dopo le manches di qualificazione, fino alla concorrenza della capienza della pista, sono ammessi alla Finale.

b) Numero di verificati superiore alla capienza della pista:

Dopo le prove ufficiali di qualificazione i Conduuttori devono essere suddivisi in gruppi (A, B, C, ecc.) tenendo conto della capienza della pista e del numero dei Conduuttori verificati Conduuttori per gruppo pari al massimo alla metà della capienza della pista). I Conduuttori sono assegnati ai citati gruppi in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione: ad esempio, in caso di 4 gruppi, il Conduuttore primo classificato parte nel gruppo A, il secondo nel gruppo B, il terzo nel gruppo C, il quarto nel gruppo D, il quinto nel gruppo A, il sesto nel gruppo B, il settimo nel gruppo C, ecc. Ogni gruppo deve gareggiare contro ciascuno degli altri gruppi. In caso di 4 gruppi gli incontri di gruppo (manches eliminatorie) sono i seguenti:

1° - B contro C

2° - A contro D

3° - B contro D

4° - A contro C

5° - C contro D

6° - A contro B



L'ordine di partenza di ciascuna manche è sempre stabilito in base alla classifica delle prove ufficiali di qualificazione. A ciascuna manche, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

- al 1°: 0 penalità;
- al 2°: 2 penalità;
- al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità. Il Conducente che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato le manches, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuati. Il Conducente che non prende la partenza in una delle manches (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti del gruppo A e B più 1 (A+B+1). Il Conducente, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti del gruppo A e B più 2 (A+B+2).

Al termine delle manches di qualificazione viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conducente. In caso di ex-aequo fra due o più Conducenti, è discriminante il miglior tempo fatto registrare nelle prove ufficiali di qualificazione. I Conducenti classificati dopo le manches di qualificazione, fino alla concorrenza della capienza della pista, sono ammessi alla Finale.

Nel caso di categorie con 51 o più Conducenti verificati, è previsto lo svolgimento di Super Crono e Fighters' Race

5.5 Super Crono

Nell'ambito di ogni categoria con 51 o più Conducenti verificati, è prevista una sessione unica di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conducenti, dopo le manches di qualificazione, prendono parte alla Super Crono e, mediante sorteggio, sono divisi dai Commissari Sportivi in serie, ciascuna delle quali effettua la sessione prevista.

E' considerata valida la partenza se il Conducente ha superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia.

La classifica finale della Super Crono è determinata nel seguente modo: in base ai tempi fatti registrare da ogni Conducente.

Al Conducente, che non ha effettuato il minimo dei giri previsti e/o non ha nessun tempo valido, gli viene assegnata l'ultima posizione in classifica. Nel caso di più Conducenti che non hanno effettuato il minimo dei giri previsti e/o senza tempo valido, le posizioni sono determinate per sorteggio.

5.6 Fighters' Race

I Conducenti classificati dopo la Super Crono sono ammessi a Fighters' Race A, B, C e sono così distribuiti: il Conducente primo classificato parte in Fighters' Race A, il secondo in Fighters' Race B, il terzo in Fighters' Race C, il quarto in Fighters' Race A, il quinto in Fighters' Race B, il sesto in Fighters' Race C, e così via.

A ciascuna Fighters' Race, sono attribuite, in base all'ordine di arrivo, le seguenti penalità:

- al 1°: 0 penalità;
- al 2°: 2 penalità;
- al 3°: 3 penalità;

e così di seguito aumentando progressivamente di una penalità.

Il Conducente che dopo la partenza non ha effettuato la totalità dei giri previsti, e/o non ha terminato la Fighters' Race, deve essere classificato secondo il numero di giri realmente effettuato.

Il Conducente che non prende la partenza nella Fighters' Race (non importa per quale motivo) riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti, più una. Il Conducente, al quale è stata esposta la bandiera nera o è stato escluso, riceve un numero di penalità pari al numero dei Conducenti partenti, più due.

Al termine delle Fighters' Race viene redatta una classifica sommando tutte le penalità conseguite da ciascun Conducente nelle manches di qualificazione e nella Fighters' Race. In caso di ex-aequo fra due o più Conducenti, lo spareggio deve essere fatto sulla base del miglior tempo realizzato nelle prove ufficiali di qualificazione. Tale classifica determina la griglia di partenza della Finale.

5.7 Finale

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le Fighters' Race, fino alla concorrenza della capienza della pista.

5.7.1 Finale non preceduta da Super Crono e Fighters' Race

Lo schieramento di partenza della Finale è determinato dalla classifica generale dopo le manches di qualificazione.

5.8 Categoria KA100

5.9 Prove Libere Ufficiali

Durante le prove libere, è facoltà del Direttore di Gara ammettere contemporaneamente in pista un numero di Kart non superiore al 50% della capienza massima prevista dall'omologa del tracciato e comunque nelle piste permanenti di grado A la capienza massima consentita è di 51 kart.

5.10 Prove Ufficiali di Qualificazione

È prevista una sessione di prove ufficiali di qualificazione di 6' (sei minuti) e minimo 3 giri. I Conducenti che hanno superato le verifiche devono effettuare le prove libere ufficiali per prendere parte alle prove ufficiali di qualificazione e, se necessario, sono divisi dai Commissari Sportivi in due o tre serie. In ogni turno è ammesso contemporaneamente in pista un numero di Conducenti non superiore alla capienza della stessa. Ogni Conducente sceglie quando partire nel proprio turno ed è considerata valida la partenza se il Conducente ha superato



la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia; il giro è considerato valido se è completato. Il tempo di qualificazione valido è il migliore acquisito nell'ambito del proprio turno di prove. In caso di ex-aequo si prende il 2° miglior tempo e così via. La classifica finale delle prove ufficiali di qualificazione è determinata dalla classifica realizzata secondo l'ordine crescente del miglior tempo sul giro realizzato da ogni Conduttore.

Ai meccanici non è consentito aiutare i loro Conduttori se gli stessi hanno superato la linea di non ritorno tracciata all'uscita della pre-griglia. Nessun Conduttore può lasciare l'Area Riparazioni senza l'autorizzazione dei Commissari di Percorso.

5.11 Pre-Finale

Lo schieramento di partenza della pre-finale è determinato dalla classifica dopo le prove ufficiali di qualificazione.

5.12 Finale

I Conduttori sono ammessi alla Finale in base alle posizioni di classifica della pre-finale e, a parità di classifica, in base ai migliori tempi o ai giri compiuti. Lo schieramento di partenza della Finale è stabilito dalle classifiche di pre-finale.

5.13 La procedura di gara, così come il numero di giri sono stabiliti dal Regolamento Particolare di Gara e dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

5.14 Le segnalazioni, conformi alle prescrizioni del RDS Karting Regolamento Sportivo 2023 art. 14, sono utilizzate in tutte le fasi della manifestazione. I Conduttori devono osservare, in prova ed in gara, tutte le norme di condotta dettate dai testi di cui all'articolo 1.2 del presente Regolamento, che s'intendono qui integralmente riportate e a tutte le disposizioni impartite dagli Ufficiali di Gara. E' previsto l'utilizzo della bandiera blue e rossa (doppia diagonale) esposta insieme ad un pannello recante il numero di gara del conduttore del kart contrassegnato con lo stesso numero: indica al Conduttore che sta per essere doppiato o che è stato doppiato e quindi deve rientrare ai box. Questa segnalazione è di esclusiva competenza del Direttore di Gara.

6. PARTENZA

6.1 Le partenze avvengono come segue:

- classi senza cambio di velocità: partenza lanciata (kart in movimento)
- classi con cambio di velocità: partenza da fermo con motore in moto

6.2 Il personale che aiuta i Conduttori a mettere in moto i kart sulla griglia di partenza deve essere titolare di licenza ACI di assistente meccanico.

6.3 Il segnale di partenza può essere dato con bandiera tricolore oppure con l'accensione della luce verde del semaforo o con lo spegnimento delle luci rosse. Il Regolamento Particolare di Gara deve precisare quale tipo di segnalazione è utilizzata.

6.4 Interruzione di una gara e delle procedure di partenza

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

6.5 Gara Bagnata

Si rimanda a quanto stabilito dal RDS Karting Regolamento Sportivo 2023.

7. PARCO CHIUSO

7.1 L'accesso al parco chiuso è consentito esclusivamente al Conduttore, al proprio kart, all'assistente meccanico in possesso di licenza ACI dichiarato nel modulo di iscrizione e nella Scheda di Verifica Tecnica.

7.2 Se, superata la 'linea di arrivo', il Commissario Tecnico e/o Addetto al Merito (Giudice di Fatto) indica che lo spoiler anteriore di uno o più kart non è nella corretta posizione (vedi RDSTk 2022 artt. 4.14, 4.14.1, 4.14.2, 4.14.3, 4.14.4 a/b/c/d/e/f/g ed allegati) è inflitta una penalità in tempo di 5" (cinque secondi) al Conduttore interessato dal Collegio dei Commissari Sportivi (o il Giudice Unico).

Ai sensi del RSN art. 228, tale penalità non è appellabile.

L'errato montaggio dello spoiler anteriore e/o l'alterazione del sistema di fissaggio dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla gara.

Il tentativo di rimontaggio dello spoiler anteriore e/o di riposizionamento dello stesso al telaio comporta il provvedimento dell'esclusione dalla manifestazione e l'ammenda di 260,00 Euro (duecentosessanta/euro).

8. PASS

8.1 Ad ogni Conducente è assegnato un numero massimo di 5 pass.

Al Concorrente verificato sono rilasciati i seguenti pass:

- 1 pass Concorrente, nel caso il Concorrente non sia anche il Conducente;
- 1 pass Conducente;
- 1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico, abilitato all'accesso al Parco Chiuso;
- 1 pass Meccanico con licenza ACI di assistente meccanico delegato dal Concorrente a rappresentarlo in sede di Verifica Tecnica motore
- 1 pass Ospite;

9. PREMI

9.1 A IAME Series Italy – FINAL GAMES 2023 per ogni categoria sono assegnati i seguenti premi

- Primo classificato: Trofeo
- Secondo classificato: Coppa
- Terzo classificato: Coppa

Categoria X30 MINI

- Primo Conducente classificato Under 10

Categoria X30 JUNIOR

- Primo Conducente classificato anni 11

9.2 Ai Conducenti premiati è fatto obbligo di partecipare alla cerimonia di premiazione vestendo la tuta di gara correttamente indossata.

9.3 Il Regolamento Particolare di Gara può prevedere premi aggiuntivi.

Rome, 25/I/2023
H° Aff. 9/2023 RM



SPORT
Direzione per lo Sport Automobilistico

10. TABELLA PUNTEGGI IAME SERIES ITALY – FINAL GAMES 2023

10.1 Categorie: X30 Mini, X30 Junior, X30 Senior, X30 Master Pro, X30 Master Gentleman, Z-I Pro, Z-I Gentleman:

POSIZIONE	PUNTEGGIO MANCHE (senza Fighters' Race)	PUNTEGGIO MANCHE con Fighters' Race	PUNTEGGIO FINALE
1° Classificato	25 punti	25 punti	50 punti
2° Classificato	20 punti	20 punti	40 punti
3° Classificato	16 punti	16 punti	32 punti
4° Classificato	13 punti	13 punti	26 punti
5° Classificato	11 punti	11 punti	22 punti
6° Classificato	10 punti	10 punti	20 punti
7° Classificato	9 punti	9 punti	18 punti
8° Classificato	8 punti	8 punti	16 punti
9° Classificato	7 punti	7 punti	14 punti
10° Classificato	6 punti	6 punti	12 punti
11° Classificato	5 punti	5 punti	10 punti
12° Classificato	4 punti	4 punti	8 punti
13° Classificato	3 punti	3 punti	6 punti
14° Classificato	2 punti	2 punti	4 punti
15° Classificato	1 punto	1 punto	2 punti
POLE POSITION PROVE UFFICIALI DI QUALIFICAZIONE E SUPER CRONO: 3 punti			
PARTECIPAZIONE: 5 punti (*)			
(*) Assegnati dopo le prove ufficiali di qualificazione			

10.2 Categoria: KA100

POSIZIONE	PUNTEGGIO PRE-FINALE	PUNTEGGIO FINALE
1° Classificato	25 punti	50 punti
2° Classificato	20 punti	40 punti
3° Classificato	16 punti	32 punti
4° Classificato	13 punti	26 punti
5° Classificato	11 punti	22 punti
6° Classificato	10 punti	20 punti
7° Classificato	9 punti	18 punti
8° Classificato	8 punti	16 punti
9° Classificato	7 punti	14 punti
10° Classificato	6 punti	12 punti
11° Classificato	5 punti	10 punti
12° Classificato	4 punti	8 punti
13° Classificato	3 punti	6 punti
14° Classificato	2 punti	4 punti
15° Classificato	1 punto	2 punti
POLE POSITION PROVE UFFICIALI DI QUALIFICAZIONE: 3 punti		
ARTECIPAZIONE: 5 punti (*)		
(*) Assegnati dopo le prove ufficiali di qualificazione		